

ČTENÁŘSKÝ KLUBÍK

Každý týden se scházíme ve čtenářském klubíku, kde čteme, tvoříme, malujeme a hrajeme si. Prožíváme příběhy mnoha hrdinů. Někdy zase jen tak listujeme stránkami encyklopedií a dozvídáme se mnohé zajímavosti z nejrůznějších oborů. Posláním klubíku je vést malé čtenáře k tomu, aby měli z četby potěšení, správně porozuměli psanému textu, učili se sdílet své prožitky a uměli četbu využít i v dalším životě. Děti se vždy těší na nové knihy, často si je pak po přečtení úryvku ihned se zájmem půjčují domů a příště svým kamarádům vypráví, jak celý příběh skončil.



KLUBÍK ZÁBAVNÉ LOGIKY A DESKOVÝCH HER – školní družina

Jelikož byl v loňském školním roce veliký zájem o Klubík logických a deskových her, zařadili jsme v rámci nové šablony tento Klubík v letošním školním roce i do školní družiny.

Pro velký zájem tedy probíhá Klubík logických a deskových her každou středu 90 minut a je určen pro žáky, kteří navštěvují školní družinu. V každém pololetí probíhá 16 schůzek. Každá hodina je tématicky předem daná dle plánu aktivit. Náplní kroužku jsou tedy deskové, logické, karetní, počítačové hry, hlavolamy, slovní rébusy, hádanky, spojovačky, sudoku, křížovky a osmisměrky. Děti mají možnost si na každou hodinu přinést vlastní hru z domu a seznámit ostatní děti s pravidly. Děti kroužek navštěvují velice rády a baví je.



KLUBÍK ZÁBAVNÉ LOGIKY A DESKOVÝCH HER- II. stupeň

Jelikož se v minulých letech osvědčil Klubík logických a deskových her, rozhodli jsme se v něm v rámci nové šablony pokračovat. Pro velký zájem tedy probíhá každý týden Klubík logických a deskových her, který je určen pro žáky 5. až 9. ročníku. V každém pololetí proběhne 16 schůzek, na nichž se žáci zábavnou metodou učí spolupracovat, rozvíjet logické myšlení, řešit úlohy, strategicky uvažovat. Rozvíjejí si také slovní zásobu, zdravě mezi sebou soutěží. Klubík také pomáhá ke zlepšení školního klima, protože se tu setkávají chlapci i dívky, mladší i starší žáci. Každý klubík má jiné téma, někdy se více věnujeme řešení logických úkolů a hádanek, jindy proti sobě soupeří jednotlivci v turnajích, jindy zase spolupracují a hrají ve skupinách. Občas využijeme i počítače. Díky zapojení se do projektu jsme získali prostředky na nákup nových deskových a logických her, které využíváme nejen při klubíku, ale i v běžném vyučování. Využíváme deskové a karetní hry, počítačové hry, slovní hry, hlavolamy, někdy hrajeme jednoduché hry, při kterých si vystačíme pouze s papírem a tužkou.



BADATELSKÝ KLUBÍK

V loňském školním roce se naši žáci zúčastnili 1. ročníku vědeckotechnické soutěže Microtela, která byla zaměřena na programování micro:bitu (mikropočítače) a jeho následné využití ve vlastním projektu. Vzhledem k zájmu žáků a aktivnímu zapojení do těchto vědeckotechnických činností jsme se rozhodli i nadále podporovat jejich tvořivost, nápaditost a vzájemnou spolupráci v týmu formou badatelského kroužku, který zahájil svoji činnost v říjnu 2018.

Činnost badatelského klubu je zaměřena na rozvoj badatelských dovedností v přírodovědných a technických předmětech a motivaci žáky k dalšímu technickému a přírodovědnému vzdělávání. Žáci si vyzkouší zábavné pokusy z chemie, fyziky a biologie s použitím nespočetné řady laboratorních pomůcek (práce s mikroskopem, zkumavkami, pipetami, kádinkami apod.) a digitálních technologií. Při zkoumání a experimentování získají nové zkušenosti, které následně mohou využít v praktických životních situacích. Součástí náplně kroužku je také práce s různými konstrukčními a robotickými stavebnicemi (Fischertechnik), programování micro:bitu či jiných robotických pomůcek (např. ozobotů), vytvoření předlohy digitálního 3D modelu a následné vytisknutí trojrozměrného objektu na 3D tiskárně. Tyto činnosti rozvíjejí u žáků fantazii, prostorovou představivost, logické a kritické myšlení, schopnost pracovat s informacemi, klást otázky a hledat správná řešení.

